

Creativity, um espaço interativo que fomenta o desenho e a criatividade junto dos alunos da escola

Um novo projeto itinerante que propõe ateliers para despertar o engenho dos jovens para que se sintam à vontade numa sociedade em mutação

Creativity, um espaço desenhado para **despertar o engenho, a habilidade e a criatividade das crianças**. Este novo projeto itinerante tem como objetivo **encorajar o desenho e desenvolvimento de soluções originais para problemas simples**. Os alunos participam em ateliers com materiais comuns, ferramentas de baixa e alta tecnologia para dar vida às suas próprias ideias.



Creativity apresenta-se dentro de **um autocarro que se converte numa unidade móvel totalmente adaptada** para pessoas com mobilidade reduzida, facilitando tanto o seu acesso como a sua participação durante a atividade.

O veículo está equipado por dentro com bancos, mesas de trabalho e diversas provas preparadas para os alunos.

O espaço dispõe de várias áreas para pôr em prática diferentes competências: a **zona da Mecânica**, com espaços de engrenagens, máquinas, berlines e paintballs; a **zona do Vento**, com tubos de vento; a **zona da Eletricidade**, e a **zona da Luz**, com o sistema *stopmotion*.



Caracterizado pela sua componente lúdica e de colaboração, o espaço permite investigar, planificar, criar novos desenhos, usar materiais comuns e procurar novas funções para eles, através de propostas abertas e interdisciplinares que englobam a ciência, a tecnologia, a engenharia, a arte e a matemática. Também se trabalham outras competências mais transversais, como hábitos de aprendizagem cooperativa, autoconhecimento para a aprendizagem, criação e realização de projetos.

No Creativity, as crianças exploram os materiais, estabelecem metas, experimentam, testam, compartilham

Os ateliers são dirigidos a **grupos escolares do ensino básico e secundário**, entre os 6 e os 16 anos principalmente, bem como a **grupos familiares**. Um monitor acompanha as crianças através de um processo de criação em que os adultos acompanhantes, quer sejam professores ou familiares, também são convidados a participar. As sessões têm uma duração estimada de 90 minutos.

Movimento *Tinkering*: a capacidade de improvisar com criatividade

O sistema de aprendizagem do Creativity é **inspirado no movimento *Tinkering* do Exploratorium de San Francisco**, que nasce do movimento *Maker* (ou *Making*), que mistura tecnologias digitais e físicas para o desenho criativo, a construção e a personalização de objetos e artefactos com um objetivo lúdico ou utilitário.

Trata-se de um **novo paradigma que coloca a criatividade e o desenho num plano central**. Os jogos que propõem resolver problemas de forma improvisada preparam as crianças para enfrentarem novos desafios de forma criativa, e prepara-os igualmente para **que se sintam à vontade numa sociedade em constante mutação**.



EduCaixa, rumo à educação do século XXI

EduCaixa é o programa que engloba toda a oferta educativa do BPI e da Fundação "la Caixa", promovendo e impulsionando a transformação educativa com a finalidade de responder às necessidades da sociedade do século XXI.

EduCaixa dirige-se aos alunos e aos professores de educação pré-escolar, ensino básico e secundário e formação profissional. O seu principal objetivo é promover o desenvolvimento das competências dos alunos e oferecer à comunidade educativa recursos, atividades e práticas educativas que cumpram esse objetivo.

